

# DIVISIEKAMPIOENSCHAP

Tijdens het D.O.R.A. Divisiekampioenschap is onderstaand wedstrijdreglement van toepassing. Er wordt niet van dit reglement afgeweken.

## **Melden teams**

De captain dient het team op tijd te melden bij de wedstrijdleiding. Wanneer een team zich niet of niet op tijd meldt wordt dit uitgesloten van deelname aan het Divisiekampioenschap.

## **Loting**

Na het melden van de teams worden de captains per divisie opgeroepen voor de loting. Elke captain bepaalt door middel van het trekken van een nummer de plaats van het team in één van de poules.

## **Begin wedstrijden**

Na het loten gaan de wedstrijden zo spoedig mogelijk van start. Voor elke wedstrijd wordt de captains verzocht het wedstrijdformulier op te halen bij de wedstrijdtafel. De captains dienen het formulier direct in te vullen, waarna de wedstrijd direct dient te beginnen.

De wedstrijd wordt tegelijkertijd op twee borden gespeeld. Voor het begin van de wedstrijd wordt getost welk team op het linkerbord schrijft en welk team op het rechterbord. De verliezer van de toss schrijft op het linkerbord en de winnaar op het rechterbord. De winnaar van de toss begint de wedstrijd op het linkerbord en de verliezer op het rechterbord. De verliezer van de toss schrijft de teamgame, welke de winnaar van de toss mag beginnen.

***Beide teams dienen te schrijven.***

## **Speltypes**

Op het wedstrijdformulier staat aangegeven welke speltypes in de poule van toepassing zijn.

## **Wedstrijdformulier**

Elk team houdt tijdens de wedstrijd zelf de wedstrijdformulieren bij; dit om misstanden te voorkomen. 180-ers en finishes boven de 100 dienen op het wedstrijdformulier te worden vermeld. Ingeleverde wedstrijdformulieren mogen niet gewijzigd worden.

**Na de wedstrijd dienen beide captains het wedstrijdformulier onmiddellijk in te leveren bij de wedstrijdtafel.**

## **Afbreken wedstrijd of geen doorgang vinden wedstrijd**

De wedstrijdleiding behoudt zich het recht voor een wedstrijd die geen belang meer heeft voor de einduitslag in de poule geen doorgang te laten vinden, dan wel af te breken als de stand in die wedstrijd het resultaat in de poule niet meer kan beïnvloeden.

Het Bestuur wenst iedereen een gezellige, maar vooral sportieve dag toe.

# DIVISIEKAMPIOENSCHAP - WEDSTRIJDREGLEMENT

<b>1.</b>	<b>Akkoordverklaring</b>		
	Door deelname aan dit divisiekampioenschap gaat het gehele team akkoord met het wedstrijdreglement.		
<b>2.</b>	<b>Teams en op te stellen spelers</b>		
2a.	Elk team dient uit minimaal 4 spelers te bestaan.		
2b.	Elke speler dient in het bezit te zijn van een geldige spelerskaart.		
2c.	Een speler dient geregistreerd te staan bij het team waarvoor de speler uitkomt.		
<b>3.</b>	<b>Poules</b>		
	Elk team wordt door middel van loting ingedeeld in een poule en dient elke wedstrijd te spelen tenzij de wedstrijdleiding anders beslist.		
<b>4.</b>	<b>(Kruis)finale</b>		
	In de derde en vierde divisie worden, afhankelijk van het aantal teams in de poules een kruisfinale en/of een finale gespeeld.		
<b>5.</b>	<b>Divisiekampioen D.O.R.A. en plaatsing Nederlands Divisiekampioenschap</b>		
	De winnaars van het D.O.R.A. divisiekampioenschap (met uitzondering van de Halve Competitie) en de winnaar van de eredivisie mogen zich Divisiekampioen D.O.R.A. noemen en plaatsen zich voor het Nederlands Divisiekampioenschap.		
<b>4.</b>	<b>Puntentelling</b>		
4a.	In elke poule telt eerst het aantal gewonnen wedstrijden.		
4b.	Bij een gelijk aantal gewonnen wedstrijden telt vervolgens het aantal gewonnen punten.		
4c.	Bij een gelijke stand in een poule geldt het onderlinge resultaat.		
4d.	In een poule met drie of meer winnaars komt eerst de uitslag tegen het/de team/teams die niet doorgaat/doorgaan te vervallen. Als er dan twee teams overblijven met een gelijk resultaat geldt het onderlinge resultaat. Mocht dit niet mogelijk zijn en zijn er meer dan twee teams winnaar van een poule, dan tellen de legs mee in de uitslag. Het team met het beste saldo (voor-tegen=uitslag) gaat door naar de volgende ronde.		
<b>5.</b>	<b>Speltypes</b>		
	<b>Divisie</b>	<b>Singles (4x)</b>	<b>Koppels</b>
	1e Divisie	501 best of 5	501 best of 5 <b>(4x)</b>
	2e Divisie	501 best of 3	501 best of 5 <b>(2x)</b>
	3e Divisie	501 best of 3	Tac Tic - 3 kruizen - best of 1 <b>(2x)</b>
	4e Divisie	501 best of 3	Tac Tic - 3 kruizen - best of 1 <b>(2x)</b>
	Halve Competitie	501 best of 3	Tac Tic - 3 kruizen - best of 1 <b>(2x)</b>
<b>6.</b>	<b>Wisselspeler en koppels</b>		
6a.	Een wisselspeler mag pas ingezet worden na de single partijen.		
6b.	Een gewisselde speler mag tijdens die wedstrijd niet meer terugkeren.		
6c.	Een samengesteld koppel blijft een koppel gedurende de betreffende wedstrijd.		
6d.	Bij een wedstrijd om 7 punten spelen twee verschillende koppels.		
6e.	Wanneer een ongerechtigde speler meespeelt, leidt dit tot uitsluiting van het gehele team en vervallen alle resultaten.		
<b>7.</b>	<b>Prijzen</b>		
	De prijzen worden na afloop van het evenement uitgereikt aan de captains van de teams.		
<b>8.</b>	<b>Gedragingen teams en/of spelers</b>		
	Onbehoorlijk dan wel onsportief gedrag leidt tot het uitsluiten van de betreffende personen voor het vervolg van het evenement. Eventueel kan later een sanctie volgen.		
<b>9.</b>	<b>Beroep en informatie</b>		
9a.	Tegen bovenstaande bepalingen is geen beroep mogelijk.		
9b.	Tegen beslissingen die tijdens het evenement door de wedstrijdleiding worden genomen is geen beroep mogelijk.		
9c.	Bij problemen of voor informatie vervoegt de captain zich bij de wedstrijdleiding.		
<b>10.</b>	<b>Schade of vermissing</b>		
	D.O.R.A. en/of de speelgelegenheid zijn niet verantwoordelijk voor schade of vermissing van uw eigendommen.		
<b>11.</b>	<b>Slotbepaling</b>		
	Waarin het reglement niet voorziet beslist de wedstrijdleiding.		